

Penerapan Sistem Informasi Gudang dan Keuangan Berbasis Website D'Bale Chicken di Yogyakarta

**Dina Maulina*¹, Melany Mustika Dewi², Vica Rizky Cahyani³, Oktaviana Wulan⁴,
Dini Novita Sari⁵, Hanif Anggraeni⁶**

^{1,2,3,4,5,6}Manajemen Informatika, Fakultas Ilmu Komputer, Universitas AMIKOM Yogyakarta, Indonesia
*e-mail: dina.m@amikom.ac.id¹, melany@amikom.ac.id², vica.ca@students.amikom.ac.id³,
oktaviana.hutabriandari@students.amikom.ac.id⁴, dini.21@students.amikom.ac.id⁵,
Hanif.2208@students.amikom.ac.id⁶

Abstrak

D'Bale Chicken merupakan salah satu perusahaan yang berjalan di bidang makanan, dimana dalam pencatatan laporan keuangan dan gudangnya masih dilakukan secara manual. Laporan yang dihasilkan terkadang masih ditemukan kesalahan input data. Dengan adanya masalah tersebut pihak D'Bale Chicken memerlukan adanya aplikasi sistem informasi gudang dan keuangan berbasis website. Aplikasi tersebut dibuat untuk mempermudah input data keuangan dan gudang sehingga mengurangi adanya kesalahan pencatatan. Data yang diinputkan berupa data barang, kategori, supplier, transaksi, akun kuntansi dan nota. Selain melakukan input data keuangan dan gudang aplikasi tersebut dapat melakukan pelaporan berupa laporan keuangan dan menunjukkan statistik transaksi berbentuk diagram. Sebelum membangun aplikasi sistem informasi keuangan ini penulis melakukan observasi untuk mengetahui kebutuhan dari mitra. Sehingga kami bisa membangun sistem seitem sesuai dengan yang dibutuhka oleh mitra sebagai bentuk pengabdian kepada masyarakat. Software yang digunakan pada pembuatan sistem ini yaitu Visual Studio Code, Xampp, PHP MyAdmin. Bahasa pemrograman pada pembuatan sistem ini menggunakan HTML5, PHP, dan framework Codeigniter. Sistem informasi gudang dan keuangan merupakan salah satu solusi yang dapat digunakan dalam mempermudah input data gudang dan keuangan, dan menampilkan laporan keuangan untuk kebutuhan D'Bale Chicken. Dengan adanya sistem ini maka pihak mitra mendapatkan kemudahan dalam input data, mengolah data dan menyimpan data keuangan dan gudang sehingga tidak terjadi kesalahan dalam merekap data keuangan dan persediaan di gudang serta semua data dapat diakses dengan mudah secara online melalui website, dengan demikian proses kinerja pada D, Bale Chicken menjadi lebih efisien.

Kata kunci: Framework Codeigniter, Gudang, Keuangan, Sistem Informasi, Website

Abstract

D'Bale Chicken is a company that runs in the food sector, where the recording of financial reports and warehouses is still done manually. The resulting reports sometimes still find data input errors. With this problem, D'Bale Chicken requires a website-based warehouse and financial information system application. The application was made to facilitate the input of financial and warehouse data so as to reduce recording errors. The inputted data is in the form of data on goods, categories, suppliers, transactions, accounting accounts and notes. In addition to inputting financial data and the warehouse, the application can also report in the form of financial reports and show transaction statistics in the form of diagrams. Before building this financial information system application, the author made observations to find out the needs of partners. So that we can build a system according to what partners need as a form of community service. The software used in making this system is Visual Studio Code, Xampp, PHP MyAdmin. The programming language in making this system uses HTML5, PHP, and the Codeigniter framework. The warehouse and financial information system is one solution that can be used to facilitate the input of warehouse and financial data, and display financial reports for the needs of D'Bale Chicken. With this system, partners get convenience in data input, processing data and storing financial and warehouse data so that there are no errors in recapitulating financial and inventory data in the warehouse and all data can be accessed easily online through the website, thus the performance process on D, Bale Chicken becomes more efficient.

Keywords: Codeigniter Framework, Finance, Information System, Warehouse, Website

1. PENDAHULUAN

D'Bale Chicken merupakan suatu perusahaan yang bergerak dibidang pangan khususnya di bidang cepat saji. D'Bale Chicken sendiri mempunyai 6 cabang yang tersebar di daerah Yogyakarta, Klaten, dan Cirebon. Namun dalam manajemen sistem Gudang saat ini masih terdapat kendala oleh karyawan yang sering lupa menginputkan stok barang masuk maupun keluar. Sedangkan di dalam manajemen sistem keuangan masih dilakukan secara manual menggunakan kertas dan *Microsoft Excel*, sehingga sering terjadinya kesalahan dalam penulisan dan perhitungan data keuangan. Maka dari pemilik *owner* memerlukan adanya pembaharuan khususnya pada sistem keuangan yang lebih terkomputerisasi dan dapat diakses dengan mudah, sedangkan pada sistem gudang memerlukan karyawan baru yang berkompeten untuk mengelola sistem gudang.

Dengan kendala dan kebutuhan pemilik (*owner*) maka dengan dibuatnya sistem keuangan dan Gudang ini mampu menjadi solusi untuk mengurangi kendala yang terjadi di *office*. sistem keuangan dan gudang ini diharapkan mampu membangun manajemen perusahaan lebih efektif dan efisien karena sistem ini dapat diakses dimanapun dan kapanpun secara *online* oleh user. Admin keuangan dan Gudang akan lebih mudah dalam melakukan pencatatan dan perhitungan dengan menggunakan komputer atau menggunakan *HandPhone*.

Tahap awal sebelum membangun sistem ini adalah merancang sistem keuangan dan gudang berbasis website yang sesuai dengan kebutuhan mitra, sehingga diharapkan dapat mempermudah admin maupun pemilik (*owner*) dalam memonitoring aktivitas keuangan dan gudang. Diharapkan dengan adanya sistem ini merupakan langkah yang tepat untuk memberikan solusi pada D'Bale Chicken.

Sudah ada beberapa kegiatan pengabdian yang melakukan perancangan dan pembuatan website gudang dan keuangan, namun dalam penerapan dan tujuan pembuatannya berbeda beda. Adapun kegiatan pengabdian masyarakat yang dapat dijadikan referensi dalam kegiatan pengabdian masyarakat ini adalah sebagai berikut:

Sistem *Inventory* gudang pada toko JB Distro menggunakan framework Codeigniter menjelaskan bahwa dalam pencatatannya masih menggunakan kertas dan buku sehingga menyebabkan adanya kesalahan perhitungan dan pengarsipan laporan. Sehingga dalam pencatatan dan pencarian data membutuhkan waktu yang cukup lama dan rawan terjadi kehilangan data. Dalam pembuatan aplikasi ini penulis menggunakan metode pengembangan *Prototype* dan database MySQL sebagai penyimpanan data. Hasil akhir dari kegiatan ini adalah membangun aplikasi inventaris barang berbasis website yang dapat memudahkan pemilik, dan admin dalam mengelola data gudang (Bagas Mashadov, 2020).

Sistem informasi persediaan barang berbasis web pada CV. Patriot Kencana Medika Kudus masih menggunakan aplikasi *Stand Alone* atau aplikasi yang penyimpanannya menggunakan internal sehingga direktur, perusahaan dan supplier tidak bisa mengakses sewaktu waktu. Pada sistem lama untuk pengecekan barang kosong dan juga pemesanan barang dilakukan dengan manual melalui *WhatsApp* sehingga dalam penerapannya masih kurang optimal, maka dari itu diperlukan sistem yang dapat menampung semua data dan informasi dimana data tersebut akan terhubung dan tersimpan secara terpusat pada database. Dalam pembuatan sistem ini penulis menggunakan bahasa pemrograman PHP dan HTML dan pengembangan sistemnya menggunakan *System Development Life Cycle* (SDLC) (Wicaksono & Widodo, 2020).

Sistem informasi administrasi keuangan berbasis web menggunakan framework laravel pada SMK YP Fatahillah 2 dalam pemanfaatan teknologi untuk pengelolaan administrasi keuangan sekolah dengan membuat aplikasi pencatatan dan pengelolaannya menggunakan metode penelitian *waterfall*, dan pembuatan sistem ini menggunakan *database* PhpMyAdmin untuk penyimpanan databasenya (Ritonga & Hendriyati, 2020).

Rancang bangun sistem informasi akuntansi dengan metode *prototype* pada CV. Bremsi Karomah berbasis website untuk memudahkan user dalam mengelola keuangan perusahaan, dan pemilik dapat mengakses laporan transaksi perusahaan. Dalam penelitian ini penulis

menggunakan metode pengembangan *Prototype* dan metode pengujiannya menggunakan metode *Blackbox* (Sivana, 2020).

2. METODE

Setelah melakukan observasi dan interview secara langsung kepada owner D Bale Chicken, ada beberapa permasalahan yang menjadikan kinerja pada office D' Bale Chicken menjadi kurang maksimal. Permasalahan tersebut terletak pada pengelolaan data gudang dan keuangan. Pada pengelolaan gudang sendiri pencatatan stok gudang, transaksi masuk dan transaksi keluar masih sangat manual yaitu menggunakan kertas atau buku. Untuk pengelolaan keuangannya juga masih dengan perhitungan manual menggunakan media kertas dan kalkulator.

Dengan adanya permasalahan yang telah diuraikan diatas, kami membuat desain sistem informasi gudang dan keuangan berbasis website. sistem ini akan menyajikan sebuah informasi mengenai pergudangan dan perhitungan keuangan secara otomatis. Sistem yang dibangun ini juga akan memberikan output berupa laporan transaksi, laporan keuangan seperti laba-rugi, arus kas, dan neraca yang dapat dijadikan sebagai arsip atau dokumentasi pada D' Bale Chicken.

Dari hasil identifikasi masalah pada D'Bale Chicken membutuhkan adanya sistem yang dapat mempermudah dalam pencatatan pembukuan keuangan dan gudang yang terkomputerisasi. Sistem yang akan kami bangun berupa:

a. Sistem Gudang

Sistem ini akan mempermudah admin gudang dalam pencatatan *stock opname* dan transaksi yang berada di gudang.

b. Sistem keuangan

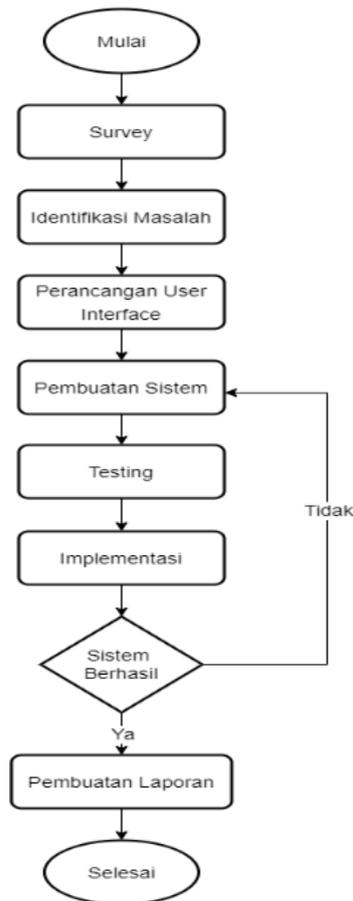
Sistem ini akan mempermudah admin keuangan dalam melakukan perhitungan laba/rugi sampai dengan laporan keuangan bulanan.

Kebutuhan fungsional adalah jenis kebutuhan yang berisi layanan apa saja yang perlu dilakukan oleh sistem baru dan juga informasi-informasi apa saja yang harus ada dan dihasilkan oleh sistem tersebut, sistem baru dituntut untuk memiliki kebutuhan fungsional sebagai berikut:

- a. Sistem memiliki menu login dan logout untuk admin. Pada menu login terdapat validasi password (peringatan jika pengguna salah menginputkan password).
- b. Sistem dapat menyimpan transaksi gudang dan laporan keuangan
- c. Sistem bisa menampilkan laporan data outlet yang masih mempunyai tunggakan di pembayaran gudang
- d. Sistem bisa menampilkan laporan pembayaran berdasarkan tanggal, bulan, dan tahun tertentu.
- e. Sistem dapat menyimpan dan menampilkan transaksi simpan pinjam Outlet
- f. Sistem bisa menampilkan tunggakan biaya maupun history transaksi pembayaran yang sudah dilakukan.

Pelaksanaan kegiatan dimulai dengan melakukan survey ke D' Bale Chicken selaku mitra. *Survey* disini berupa wawancara kepada *owner* D' Bale Chicken. Setelah melakukan *survey*, kami akan mengidentifikasi masalah yang terjadi sehingga kita bisa menentukan sistem apa yang dibutuhkan oleh mitra. Kemudian kami merancang desain *user interface* yang merupakan gambaran visual dari sistem yang akan dibuat. Setelah perancangan *user interface* sudah disetujui, langkah selanjutnya yaitu pembuatan sistem yang dibutuhkan. Jika pembuatan sistem telah selesai, kami melakukan testing terlebih dahulu sebelum sistem ini kami implementasikan ke mitra. Apabila masih ada kekurangan dan belum sesuai dengan harapan mitra maka kami akan memperbaiki sistem tersebut sehingga sistem ini nantinya akan sesuai dengan kebutuhan. Jika sistem ini sudah sesuai dengan kebutuhan pihak mitra maka sistem keuangan dan gudang ini dapat diimplemetasikan.

Gambar 1 berikut ini adalah alur kegiatan pengabdian kepada masyarakat.



Gambar 1. Alur Kegiatan Pengabdian kepada Masyarakat

3. HASIL DAN PEMBAHASAN

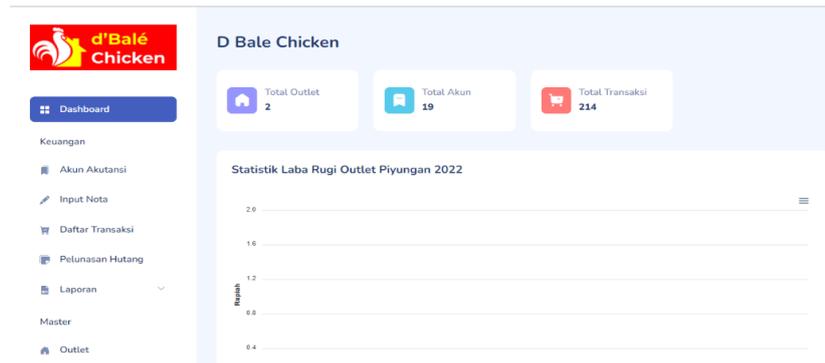
Hasil implementasi sistem gudang yang dibangun terlihat pada Gambar 2 berikut.



Gambar 2. Dashboard Gudang

Pada halaman *dashboard* ini akan ditampilkan total data outlet, total supplier, total barang, dan total transaksi. Selain itu, ditampilkan juga statistik transaksi office dan statistik transaksi per outlet.

Selain itu juga dibuat sistem keuangan dengan tampilan menu *dashboard* pada Gambar 3 berikut,



Gambar 3. Dashboard Keuangan

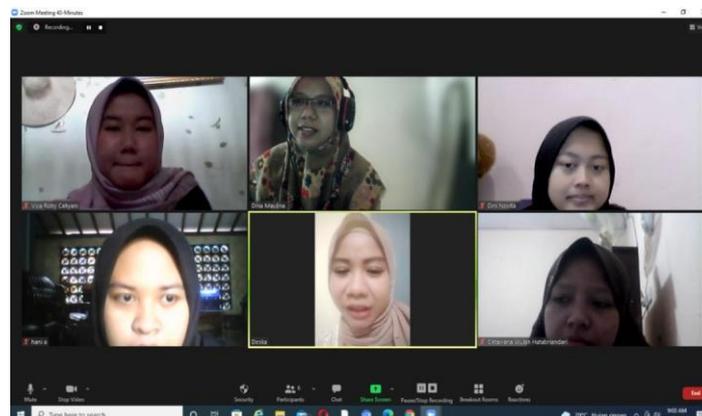
Menu *dashboard* ini digunakan untuk memberikan informasi mengenai total outlet, total akun, total transaksi dan juga statistik laba rugi per outletnya.

Aplikasi tersebut sudah di serahkan dan diimplementasikan oleh pihak mitra Gambar 4 berikut ini adalah foto observasi dan wawancara dengan *owner* D' Bae Chicken.



Gambar 4. Kegiatan Observasi dan wawancara dengan Owner

Selain melakukan kegiatan *offline* dengan datang langsung ke mitra untuk melakukan observasi terhadap kegiatan digudang dan transaksi keuangan yang ada, kami juga melakukan kegiatan *meeting* secara *online* untuk menemukan solusi yang diharapkan oleh pihak mitra. Gambar 5 berikut ini merupakan foto kegiatan *online meeting* dengan *owner* D' Bale Chicken.



Gambar 5. Kegiatan online Meeting

Sebelum aplikasi sistem gudang dan keuangan mulai diimplementasikan kami melakukan pelatihan terlebih dahulu kepada karyawan D' bale Chicken untuk mengoperasikan sistem tersebut. Gambar 6 berikut ini menunjukkan foto Kegiatan setelah melakukan pelatihan penggunaan aplikasi kepada karyawan D'Bale Chicken.



Gambar 6. Kegiatan setelah pelatihan penggunaan aplikasi kepada karyawan D'Bale Chicken

4. KESIMPULAN

Kegiatan pengabdian kepada masyarakat ini telah berhasil merancang dan membangun Sistem gudang dan keuangan sesuai kebutuhan mitra dan dapat membantu karyawan D'Bale chicken terutama admin gudang dan keuangan yang berinteraksi langsung dengan kegiatan keluar masuk barang pada gudang sekaligus membangun aplikasi yang mempermudah dan mempercepat proses transaksi keuangan. Dengan adanya sistem yang dibangun ini dapat mengurangi kesalahan pencatatan keuangan dan selisih stok gudang. Selain itu sistem yang dibangun dapat mempermudah *owner* dalam melakukan pengecekan laporan gudang dan keuangan karena sudah terintegrasi antara sistem gudang dengan sistem keuangan.

Penulis menyadari dalam pembuatan sistem informasi ini masih ada beberapa kekurangan diantaranya yaitu, belum ada input data untuk pencatatan retur barang jika barang yang dikirim dari gudang sudah rusak atau sudah tidak layak dipakai.

UCAPAN TERIMA KASIH

Penulis ucapkan terimakasih kepada pihak-pihak yang telah membantu pelaksanaan program Abdimas ini hingga sampai dengan publikasi diataraya adalah:

1. LPPM Universitas Amikom Yogyakarta yang telah memberi kesempatann dan mendanai terlaksanya program pengabdian masyarakat TDPT.
2. D' Bale Chicken selaku mitra yang telah memberikan izin dan berkenan menjadi mitra dalam kegiatan dosen dalam rangka pemenuhan Tridharma perguruan tinggi dalam program pengabdian kepada masyarakat.

DAFTAR PUSTAKA

- Bagas M., (2020). "SISTEM INVENTORI GUDANG PADA TOKO JB DISTRO MENGGUNAKAN FRAMEWORK CODEIGNITER,"
- Erawan, L. (2014). "Dasar-Dasar PHP," *Udinus*, pp. 1-47, [Online]. Available: http://dinus.ac.id/repository/docs/ajar/1-PHP_DASAR-DASAR.pdf.
- Frederick, C.and Bernard, S. "Analisa dan Desain Sistem Bimbingan Tugas Akhir Berbasis Web dengan Studi Kasus Fakultas Teknologi Informasi," *J. Inform.*, vol. 1, no. 2, pp. 93-106.
- Harjoseputro, Y. , Albertus A.K, and Joseph E.S, (2020). "Golang and NSG Implementation in REST API Based Third-Party Sandbox System," *J. RESTI (Rekayasa Sist. dan Teknol. Informasi)*, vol. 4, no. 4, pp. 745-750, doi: 10.29207/resti.v4i4.2218.
- Hidayat, T. and Muttaqin, M. (2018). "Pengujian Sistem Informasi Pendaftaran dan Pembayaran Wisuda Online menggunakan Black Box Testing dengan Metode Equivalence Partitioning dan Boundary Value Analysis," *J. Tek. Inform. UNIS JUTIS*, vol. 6, no. 1, pp. 2252-5351, [Online]. Available: www.ccsenet.org/cis.
- Janry Haposan, M.S., Simanungkalit,U.P. (2012). "KONSEP DASAR SISTEM INFORMASI (Review

-),” *Lect. Notes Sist. Inf.*, pp. 1–10.
- Pietter, (2012). “Sistem Informasi Pendaftaran Sekolah Berbasis Web,” *Lkp*, vol. 125, no. 1495, pp. 20–49.
- Pujianto, (2009). “ANALISIS SISTEM Pendahuluan Langkah-langkah Analisis Sistem,” pp. 1–13, [Online]. Available: <http://pujianto.blog.ugm.ac.id/files/2009/12/Apsi2.pdf>.
- Ramadhan , R. F. and R. Mukhaiyar, (2020). “Penggunaan Database Mysql dengan Interface PhpMyAdmin sebagai Pengontrolan Smarthome Berbasis Raspberry Pi”, *JTEIN: Jurnal Teknik Elektro Indonesia, Vol 1, No 2*. doi: 10.24036/jtein.v1i2.55
- Ritonga R. A. and Hendriyati, P. (2020). “Sistem Informasi Administrasi Keuangan Berbasis Web Menggunakan Framework Laravel Pada Smk Yp Fatahillah 2,” *Univ. Banten Jaya*, vol. 4, no. 1, pp. 35–47.
- Riyadli, H. , Arliyana, A. and Saputra, F. E. (2020). “Rancang Bangun Sistem Informasi Keuangan Berbasis WEB,” *J. Sains Komput. dan Teknol. Inf.*, vol. 3, no. 1, pp. 98–103, doi: 10.33084/jsakti.v3i1.1770.
- Sallaby, A. F. and Kanedi, I. (2005). “Perancangan Sistem Informasi Jadwal Dokter Menggunakan Framework Codeigniter,” *J. Media Infotama*, vol. 16, no. 1, pp. 48–53, 2020, doi: 10.37676/jmi.v16i1.1121.
- Sita, E, (2020). “Pengujian Sistem Informasi Aplikasi Perpustakaan Berbasis Web Dengan White Box Testing,” *J. Teknol. Inf. ESIT*, vol. XV, no. 10, pp. 28–33.
- Sivana, R. (2020). “Rancang Bangun Sistem Informasi Akuntansi Dengan Metode Prototype Pada Cv. Brems Karomah,” *J. Manaj. Inform.*, vol. 10, no. 1, pp. 77–85.
- Taufiq, M. “komputer, prosedur, dokumentasi, formulir dan orang yang bertanggungjawab untuk memperoleh, menggerakkan, manajemen, distribusi data dan informasi. Proses yang harus diikuti dalam pengembangan suatu sistem yang baik disebut.”
- Wahid, A. A. (2020). “Analisis Metode Waterfall Untuk Pengembangan Sistem Informasi,” *J. Ilmu-ilmu Inform. dan Manaj. STMIK*, no. November, pp. 1–5, [Online]. Available: https://www.researchgate.net/profile/Aceng_Wahid/publication/346397070_Analisis_Metode_Waterfall_Untuk_Pengembangan_Sistem_Informasi/links/5fbfa91092851c933f5d76b6/Analisis-Metode-Waterfall-Untuk-Pengembangan-Sistem-Informasi.pdf.
- Wicaksono R. P. and Widodo, A. (2020). “Sistem Informasi Persediaan Barang Berbasis Web Pada CV. Patriot Kencana Medika Kudus,” *J. Sist. Inf. dan Sist. Basis Data*, vol. 3, no. 1, pp. 42–50.

Halaman Ini Dikосongkan